



Noordpool

...

Zuidpool



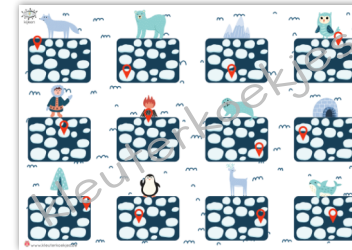
Frisse bundel voor de Oudste Kleuters

• DE JUISTE IJSSCHOTS?

Handelend ruimtelijk redeneren

Kijk op de kijkkaart waar de pooldieren moeten staan.

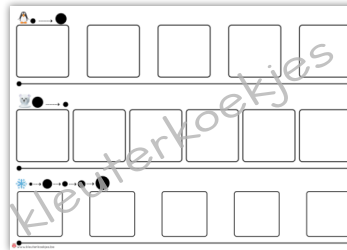
Knip ze daarna uit en kleef ze juist op de lege ijschotsen.



• GROOTPOOL ... KLEINPOOL

Handelend dingen rangschikken op basis van een kwalitatieve vergelijking.

Rangschik de pinguïns van klein naar groot, de ijsberen van groot naar klein en de sneeuwvlokken volgens de opgegeven volgorde.

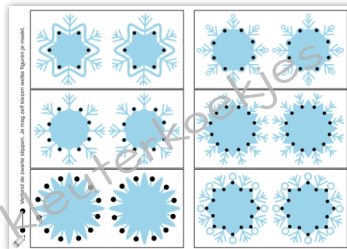
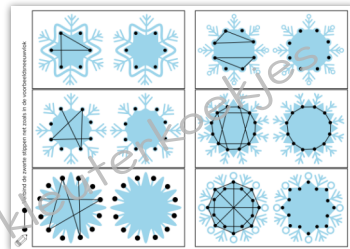


• PUNTIGE SNEEUWVLOKKEN

Imiteren van lijnen, vormen en geometrische figuren.

Oefening 1: Verbind de zwarte stippen met elkaar net zoals in het voorbeeld.

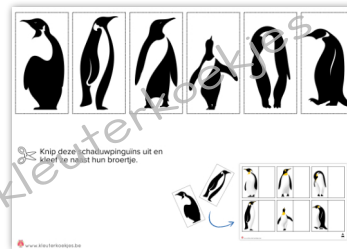
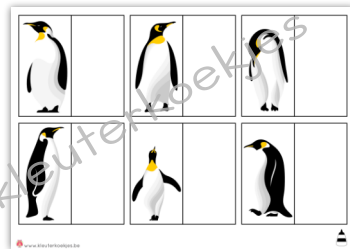
Oefening 2: Maak zelf sneeuwvlokken door de punten met elkaar te verbinden. Je mag je eigen fantasie gebruiken.



• SCHADUWPINGUÏN

Gericht waarnemen van details en nuances: Vormen

Zoek het juiste schaduwbeeld van de pinguïns en kleef juist op.



• POOLDIERPOOTJES

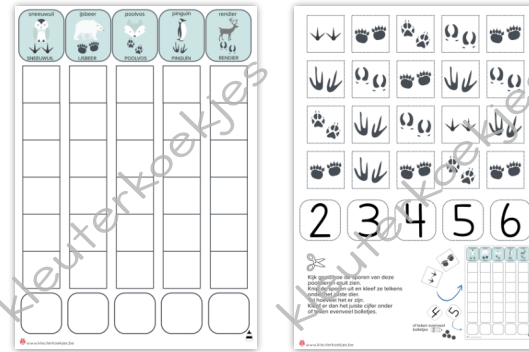
– Via exploreren meer te weten komen over de natuur.

– Inzicht verwerven in hoeveelheden, turven

Kijk hoe de voetafdrukken van de pooldieren eruit zien.

Knip ze uit en kleef ze onder het juiste dier.

Tel de hoeveelheden, kleef er het juiste cijfer onder of teken evenveel bolletjes.



• POOLKRUISWOORDRAADSEL

– Voorbereidend Lezen: Letters herkennen tussen andere letters en woorden

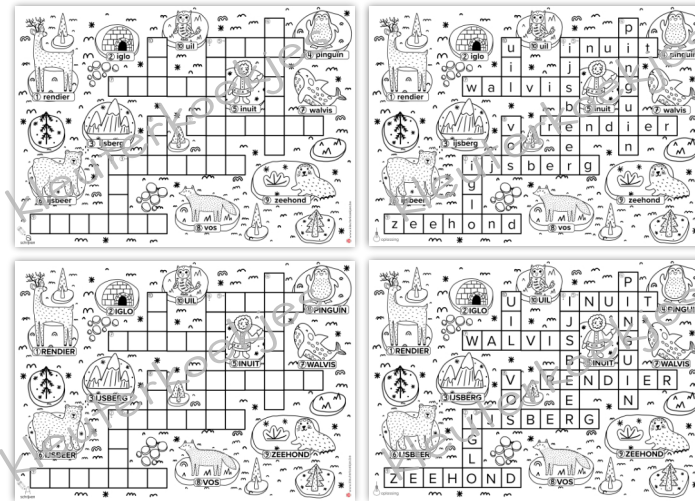
– Voorbereidend Schrijven: Imiteren van letters.

Schrijf de Poolwoordjes op de juiste plaats in het rooster. Het cijfer bij de woordjes en in het rooster zullen je helpen.

Zowel met kleine leesletters

als

GROTE DRUKLETTERS



• SCHRIJFBEER

Imiteren van lijnen, vormen en geometrische figuren.

Werk de ijsbeer zijn pelsje af, teken golven in de zee, overtrek de ijsbergen.



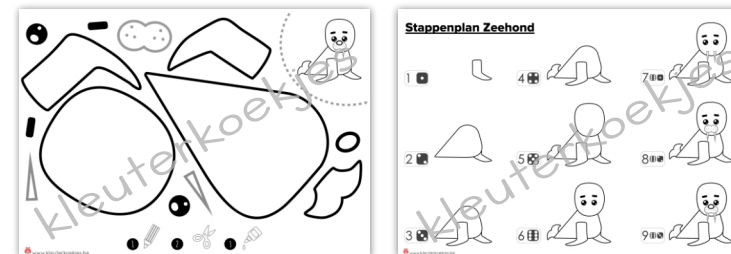
• PLAKZEEHONDJE

– Beeld, fijn-motorisch handelen, logische opbouw, analyse en synthese

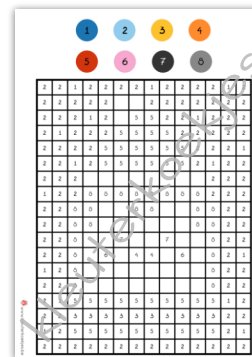
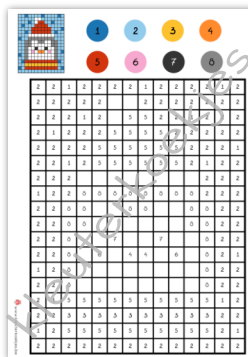
– Stappenplan volgen

Kleur, schilder, versier ... de verschillende onderdelen van het zeehondje. Knip ze daarna uit en stel de zeehond weer samen.

Je kan hiervoor het stappenplan volgen.



- **KLEUR VOLGENS NUMMER**
 - Een eenvoudig algoritme volgen om een taak op te lossen
 - Fijne motoriek
- Kleur de vakjes in volgens de kleurcode
Je kan kiezen tussen de 2 blaadjes.
Ofwel met of zonder afbeelding (zodat het een verrassing is)



- **POOLDIERENSUDOKU**
 - Logisch denken: Als/dan-relaties ervaren
- Plaats de dieren in het rooster zodat er in iedere rij telkens 4 verschillende dieren staan.



En ... nog 2 schattige pinguins die je in verschillende toepassingen kan gebruiken.



VEEL POOLPLEZIER!